



CLIENTE: Sinduscon-TAP

DATA DE VEICULAÇÃO: 10/07/2017

VEÍCULO: TV Integração

CADERNO:

ÁREA: MGTV 2ª Edição

AUTOR:

PÁGINA: g1.globo.com

TÍTULO: Mais de 12 mil imóveis devem ser construídos até 2022 em Uberlândia, aponta pesquisa

<http://g1.globo.com/minas-gerais/triangulo-mineiro/mgtv-2edicao/videos/t/triangulo-mineiro/v/mgtv-2-edicao-de-uberlandia-programa-de-segunda-feira-10072017-na-integra/5998157/>



GENIUS

O desafio é pensar rápido e repetir as sequências de luzes e sons produzidos pelo Genius. O brinquedo busca estimular a memorização. Com um formato semelhante a um OVNI, possui botões coloridos que emitem sons harmônicos e se iluminam em sequência. Cabe aos jogadores repetir sem errar as ordens, que vão aumentando o grau de dificuldade a cada passo. Na Brinquedoteca, o Mega Genius terá 2 metros de diâmetro para ser jogado em equipes de quatro pessoas por vez.

AQUAPLAY

Consiste de um, em plástico transparente, preenchido com água e vedado. Um botão (ou dois, de acordo com o modelo) na base acionava um mecanismo, a fim de fazer a tarefa do jogo. As tarefas variavam de acordo com o modelo. Por exemplo, um golfinho que deveria encaixar todas as argolas em um espeto; ou ainda, uma bola de basquete que deveria passar dentro da cesta. Na Brinquedoteca, haverá um Mega Aqualplay com 2 metros de altura e objetivo é acertar a bola da cesta.

FUTEBOL DE PINOS

Futebol de pino (ou de pregos) era, na versão original, um jogo no qual uma tábua de madeira, que retratava um campo de futebol, com pinos ou pregos que eram os times adversários em cada metade do campo. A bola, às vezes, era uma moeda ou um pedaço de papel, caso não houvesse uma bolinha. Para movê-la e fazer com que o jogo aconteça, os participantes utilizavam-se dos dedos para simular os chutes. O objetivo era marcar o maior número de gols possíveis. Na Brinquedoteca, terá um Mega Futebol de Pinos, em que os jogadores se colocam dentro do campo e usam os pés para lançar uma bola de verdade na direção do gol adversário. O futebol de pino pode ser jogado em duplas sendo que, cada vez um jogador faz a sua jogada. O jogo pode terminar com dois gols ou mais.

CAI-NÃO-CAI

O jogo é composto de um cilindro de acrílico, no meio do tubo há diversos furos, onde são colocadas as varetas. Por cima das varetas são colocadas as bolas. Os jogadores vão retirando as varetas, uma de cada vez, tentando evitar que as bolinhas caiam no fundo do tubo. Quem derrubar uma bolinha fica com ela até o final do jogo. O objetivo é retirar todas as varetas do tubo, derrubando o menor número de bolinhas. No Brinquedoteca, o Mega Cai Não Cai terá 2 metros de altura, e as varetas 2 metros de comprimento cada .

PULA PIRATA

O jogo é composto de uma espécie de barril – com furos nas laterais e com um orifício na parte superior onde é colocado uma figura de pirata - e de espadas de plástico. Os jogadores vão colocando as espadas nos furos. O objetivo do é não deixar o pirata pular para fora do barril. Um dos furos, de forma aleatória, aciona um mecanismo que "expulsa" o pirata do barril. O jogador que, ao colocar a espada, ocasionar o salto do pirata para fora do barril, será eliminado do jogo e a rodada é reiniciada. No Brinquedoteca, haverá um Mega Pula Pirata com um barril em medidas reais e espadas também.

Jogos eletrônicos das décadas de 1970, 1980 e 1990 que estarão disponíveis:

TOTEM GAMES

Em dois grandes módulos estarão os quatro vídeo-games que marcaram época e gerações. Entre eles, Atari, Mega-Drive, Super Nintendo, Master System, todos prontos para serem jogados em televisores de 32 polegadas. O público poderá se divertir com jogos consagrados, como Pacman, Sonic e Super Mario Bros.

TOTEM TV'S – CLIPS E SERIADOS

Em uma torre cenográfica, TVs de 32 polegadas, trazem um rico acervo histórico para o público. Uma das TVs traz trechos de seriados antigos, como Punky, Família Dinossauro, Chaves e Alf, enquanto a outra torre traz clipes musicais com artistas de época como Blitz, Angélica, Madona e outros.